

8. Blesk 2024



Tournament organiser: Ivan Nosál; Jambrichová Viera; Zahradníková X Eva

Description

Date: 2024-04-22

Organizátormi turnaja sú Scrabble

Rules

Tournament system: Swiss

Match tempo 12 minút

Rating Standard

Round count: 4

Maximal number of players: 24

Points assignment: score

Tiebreak:

Winning Games Count

Buchholz

translation missing:

en.tiebreaks.negative_positive_score_diff

Waiting time: 5 minút, u vopred

Address

City: Nitra

GPS:

Latitude: 48.3061414,

Longitude: 18.076376

Schedule

2024-04-22

18.45 - 18.55 Prihlásenie na Herna.net,
aktualizácia štartovnej listiny

18.55 - 19.00 Žrebovanie súperov v 1.
kole

1. kolo o 19.00

2. kolo o 19.35

Prestávka 10 minút

Registration

Date from 2024-04-16

Date to 2024-04-22

Ukončenie registrácie: 22.4.2024 o
17.00.

Prihlasovanie telefonicky (tel.:
0911610569), prípadne zaslaním sms s
odkazom HRAM na tel.: 0911610569;
nezabudnite uviesť svoju prezývku na

8. Blesk 2024



Tournament organiser: Ivan Nosál; Jambrichová Viera; Zahradníková X
Eva

Entry fee

Celoročnou vstupenkou na turnaje Blesk v roku 2024 je päť eur jednorazovo, bez ohľadu na to, koľkých Bleskov sa hráč zúčastní.

Payment forms: Na účet SSNK IBAN: SK86 0900 0000 0051 6403 9641.
Štartovné je potrebné zaplatiť na účet Nitra klubu tak, aby bolo pripísané na

Other information

Hrať sa bude podľa pravidiel SSS. Turnaj je organizovaný v online prostredí portálu herna.net. Turnaj BLESK bude organizovaný výlučne počas pracovných dní. Body, získavané v jednotlivých BLESKOCH, sa započítavajú do súťaže o celoročné ceny nasledovne: Body získané v jednotlivých turnajoch sa budú pripočítavať v rámci celoročnej súťaže podľa systému priradovania bodov, t.j. ak hra skončí rozdielnym skóre, alebo uplynutím času pred dohramím partie, víťaz dostane 1 bod, porazený 0, za remízu je 0.5 bodu. BYE dostane 1 bod. Maximom budú 4 body za turnaj. Pri rovnosti bodov u viacerých hráčov v celoročnom hodnotení sa budú brať do úvahy vyššie počty lepších umiestnení. Od turnaja BLESK 4/22 mar. sme pre potreby rozdielneho hodnotenia hráčov na živých a internetových turnajoch zaviedli dvojité identity hráčov. Príklad identity pre živé turnaje SSNK: Priezvisko Meno (hrac)
Príklad identity pre internetové turnaje